

朝陽科大參訪活動

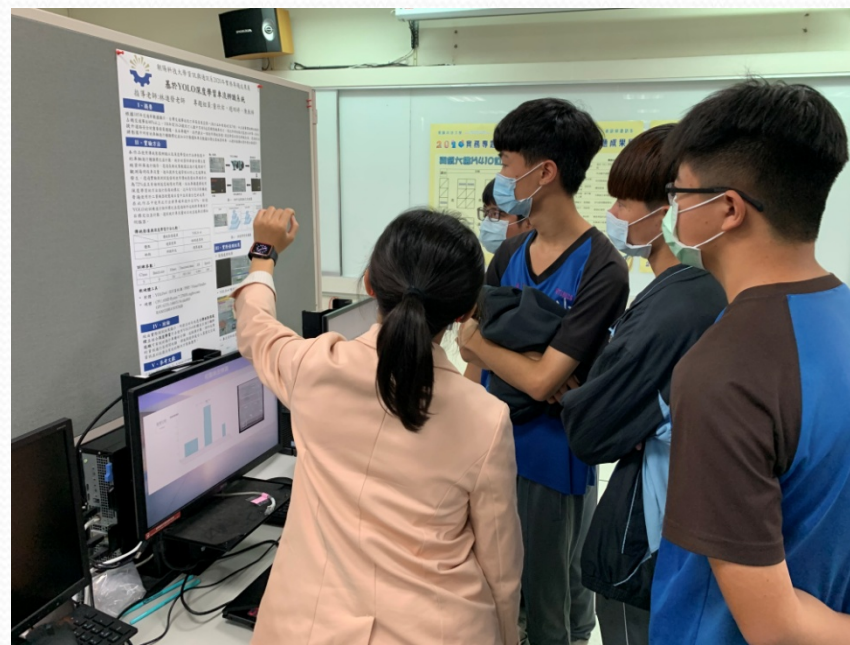
- 活動目的：增進對未來升學系所之認識，熟悉大學生活，提升學習動機，規劃未來升學進路。
- 活動時間：109年12月02日（三） 9：00～12：00。
- 活動對象：本校電子三甲。
- 活動地點：朝陽科大專題成果展(資管、資工、資通系)。
- 帶隊教師：劉家村主任、邱申寶琪主任、黃惠娟主任、洪千惠老師。



朝陽科大參訪活動



VR虛擬實境遊戲體驗



實務專題成果展參訪

參訪心得報告

朝陽科大參訪心得

班級：電理 座號：B 姓名：林苡鈺

等了很久，這次終於來到朝陽科技大學做校外參訪，電子科的我們這次恰巧遇到了他們資訊週的資電專題展覽，首先印入眼簾的是一系列與VR有關聯的作品，其中有砍怪遊戲還有駕駛訓練模擬情境系統，再來就是與我們最有關的Arduino及程式碼的結合應用，雖然我們學校也有專門老師指導我們，不過我們班真是一點都不爭氣，真的有認真學習並且學會的人可說是少之又少，在我看來那些大學才子的作品對我們來說非常遙遠，就因為我們連最基本的語法都沒能學好，而這次校外參訪的目的除了挫挫我們的戾氣之外，還讓我們認識了Arduino不只是如課本上所述說的這麼無趣，與其它應用模組結合之後所能做的事情千變萬化。而其中最讓我感興趣的是那稱為居家智慧門鎖的作品，它不但運用Arduino的控制、還有搭配手機APP及感應晶片控制那一道門鎖，這對未來各住戶的安全又提升了許多層次。最後我想說的是：我們學校所要製作的專題，雖然可以只做為做一次作業成績而草草文件，但是在看完朝陽科大各個高材生所展現出來的血汗，深深讓我體悟到是時候認真一下了，於是我找了另外幾名能力皆在我之上的同學，向學校報名了專題製作比賽，希望我們可以像學長們一樣盡情揮灑三年所學從而得到一個不錯的名次！

朝陽科技大學參訪心得
電子三甲 11號 卓明宏

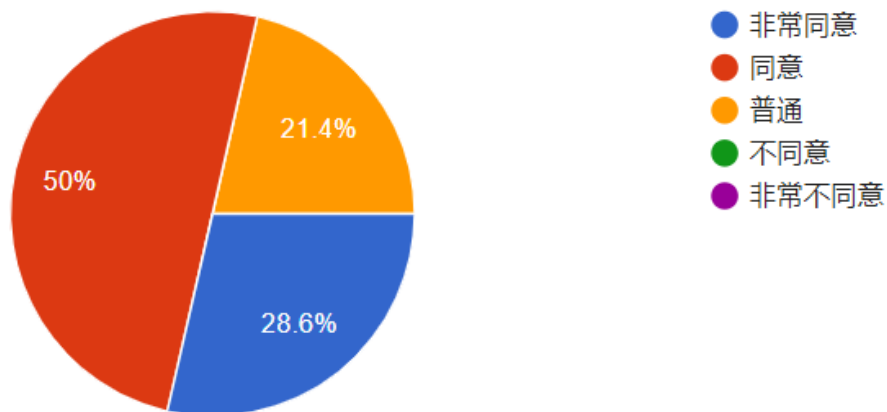
我們这一次的校外參訪來到了朝陽科技大學，正好遇到了他們的畢業專題展覽，也剛好到了我們三年級生準備做專題的時候了。他們畢業展覽中有許多技術在我們學習的課程裡就有接觸與使用過，這些技術運行的原理也都能很輕易的理解。不過，在參訪的過程中，仍然有許多他們所使用的技術，是我們還沒學習到也還不懂的。加入這些功能後，使軟體能夠的用途變得更加多元，也使學生們能夠做出更加全面的專題成品。所以在參訪的過程中，我不斷的學習他們使用的功能可以怎麼與生活結合，我也不斷的思考，如果這些功能在我手上，我可以怎麼把它們發揮的淋漓盡致，以及能有什麼實用的變化。不只是這些，我還學到了各種軟硬體的結合應用，這讓我對再來要做的專題有了更多的想法與創意。不再只是受到學校裡的基礎知識限制，而是能靈活運用參訪時所學的新知識，做出更貼近生活的專題。

朝陽科技大學參訪心得
電子三甲 14號 林苡鈺

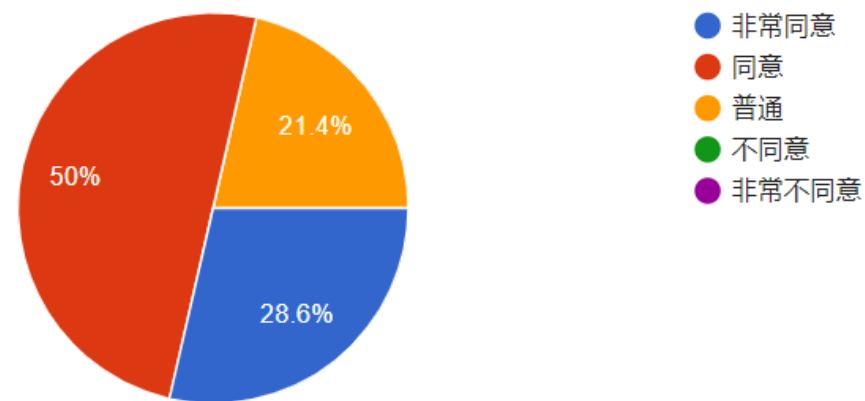
還記得國中時期參訪，是我蠻感興趣的事，因為在學校的生活略顯煩悶，年復一年日復一日還是那麼一成不變，那麼的枯燥乏味，但外出參訪就不一樣了，能讓我們到一個不一樣的環境去探索未知的領域。終於等了好久，高三有機會到別的大學看他們的專題製作畢業展，不知是學校安排還是命運的巧合，恰巧遇到資訊工程的專題展覽，首先映入眼簾的是他們的多媒體教室，教室內大小小接跟VR虛擬實境相關，其中令我印象深刻的是，VR打怪，在操作者的手腳綁上感測器，眼睛戴上VR，看起來趣味橫生，畫面之生動，讓我也想體驗，甚至想深入其境，在遊戲中遨遊。之後因為行程繁雜緊湊，已大略不記得了，但有一間教室的軟硬體，令我嘆為觀止，之前的VR對我來說只不過是過眼雲煙，夢幻但遠離現實，對目前的我遙不可及，Arduino相對接近我學校的課程，看過他們的作品，我恍然大悟，原來Arduino的應用如此廣泛，可以結合樹梅派，我喜歡的桌球竟然可以和程式結合，利用儀器偵測桌球比賽中，用四腳的偵測器，以水平角度判斷桌球彈跳次數進而判定分數，從而計分，這深深打動了我，如此結合生活的電路專題給我在專題製作鋪路，我決定以生活出發製作專題。

意見回饋統計

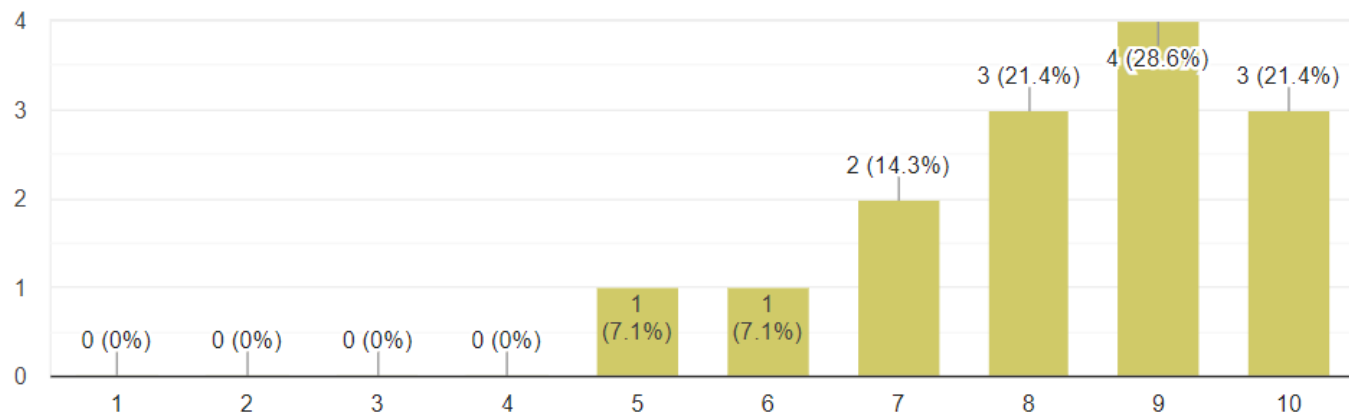
1.此次參訪可以增進我在學校課程所學的專業知識。



2.透過此次參訪，有助我思考未來的升學與生涯方向。

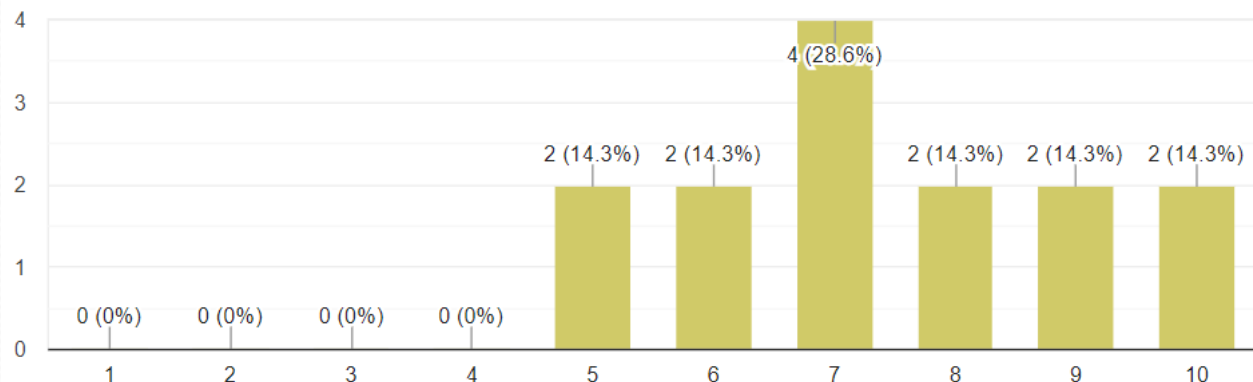


3.我對本次參訪的整體滿意度是



臺中市立沙鹿工業高級中等學校109學年度輔導工作報告

4.我認為該校適合推荐给學弟妹參訪



5.推薦的原因是(可複選)

